

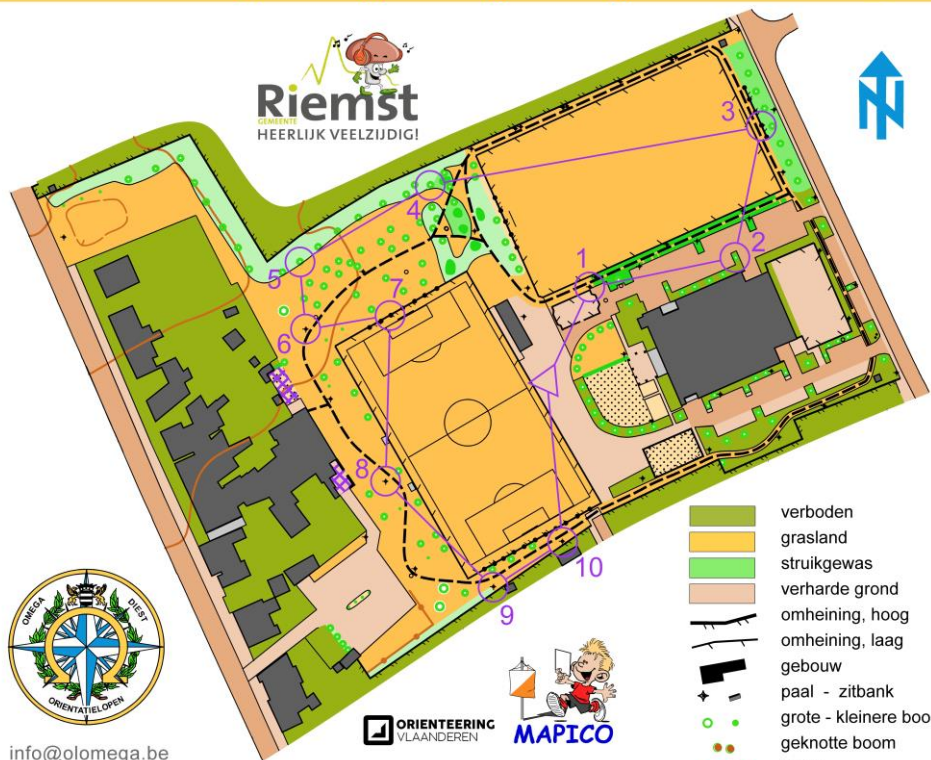


Op 't Reeck

schaal 1/1750



Punttekening 2



info@olomega.be

ORIENTEERING
VLAANDEREN



- verboden
- grasland
- struikgewas
- verharde grond
- omheining, hoog
- omheining, laag
- gebouw
- paal - zitbank
- grote - kleinere boom
- geknotte boom
- haag

Handleiding MAPICO - oriëntatieoefeningen Sportpark Op 't Reeck



Inleiding

Eén van de belangrijkste competenties in de opvoeding van jongeren bestaat erin om hen een aantal vaardigheden bij te brengen die leiden tot een goede inschatting van ruimte, afstand en verhoudingen. Een sterk oriëntatievermogen maakt jongeren zelfstandig en zelfzeker om zich vlot te verplaatsen in de wereld. Deze oefeningen werden specifiek ontwikkeld om jongeren aan te sporen om hun vaardigheden op een eenvoudige manier en in combinatie met geconcentreerd lopen en een scherpe observatie, te versterken.

Het kaartmateriaal is gebaseerd op de internationale IOF normen (International Orienteering Federation) met enkele kleine aanpassingen om de kaarten meer bruikbaar te maken voor jonge kinderen.

Er zijn tests uitgevoerd met kinderen van 4 tot 6 jaar om de gebruikte pictogrammen aangepast te maken voor hun ontwikkelingsniveau. In onze gesprekken met begeleiders van jongeren met een beperking, werd met nadruk gewezen om enkel de eenvoudigste, meest gestileerde icoontjes aan te wenden voor dit project.

Een bijzonder woord van dank voor Alain Vandercammen die ons geïnspireerd heeft om het oefenpakket dat hij heeft uitgewerkt, verder te verfijnen en zo tot dit resultaat te komen.

Doel van de oefeningen

Met de voorliggende set MAPICO-oefeningen worden op een speelse wijze het oriëntatievermogen, het observatievermogen en het redeneervermogen van jongeren, in combinatie met een fysieke inspanning, ontwikkeld. Naast deze 3 basisvaardigheden dragen deze oefeningen ook bij tot het verhogen van hun besluitvaardigheid en het nemen van eigen verantwoordelijkheid voor hun beslissingen (wegkeuze, zelfzekerheid bij het naderen van een controle, ...).

Doelgroep

Het pakket MAPICO-oefeningen is in de eerste plaats ontworpen voor de leeftijdsklasse van 6 tot 12 jaar (basisonderwijs) en sportieve personen met een beperking.

Het aanbod is dermate divers opgebouwd dat voor elk competentieniveau oefeningen beschikbaar zijn.

4 pijlers van de oefeningen

De kaart

Om de oefeningen toegankelijk te maken voor de jongeren werd een zeer gedetailleerde kaart van het terrein aangemaakt op schaal 1:1750 (1cm = 17,50 m).

De bovenzijde van de kaart wijst steeds naar het noorden. Tevens werd op elke kaart een noordpijl aangebracht.



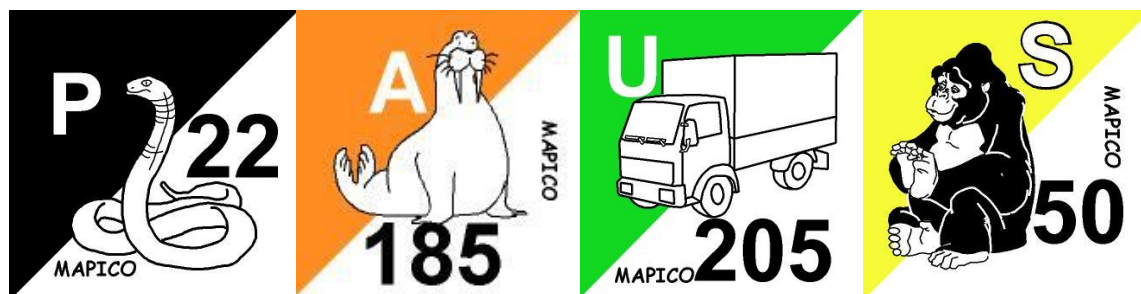
Tot slot is er ook een eenvoudige legende toegevoegd.

	water
	verboden
	grasland
	struikgewas
	verharde grond
	omheining
	gebouw
	paal - zitbank
	grote - kleinere boom
	geknotte boom

De icoontjes

De controlepunten zijn te herkennen in de vorm van icoontjes (5 cm x 5 cm) die tussen 2,5 à 3 meter hoogte aangebracht werden op bomen, lichtpalen, gebouwtjes, ...

Elk icoontje heeft 4 kenmerken: een kleur, een getal, een letter en een figuur. Dit verhoogt het aantal combinaties en oefenvarianten.



In het Sportpark Op 't Reeck werden in totaal 132 icoontjes geplaatst.

De controleposten

De controleposten worden op de kaart gemarkeerd door cirkels. Het middelpunt van de cirkel geeft aan waar op het terrein zich het icoontje bevindt.

Er zijn 2 varianten in de oefeningen verwerkt.

Ofwel dienen de controleposten achtereenvolgens aangedaan te worden. Daarbij zijn de posten onderling verbonden door verbindingslijnen en staat bij elke post een oplopend nummer. Dit noemt in oriëntatiecompetities een "omloop".

Ofwel worden de controleposten op vrije basis (ad random) aangedaan. Bij de posten staat er dan een nummer dat overeen komt met het getal op het icoontje. Deze variant noemt in oriëntatiecompetities een "scoreloop".

Sommige posten zijn heel dicht bij elkaar geplaatst. Aan de begeleiders wordt daarom gevraagd om dit te benadrukken bij de deelnemers.

Alle omlopen vertrekken vanop het plein tussen de sporthal en het hoofd voetbalterrein. Er kan in alle richtingen vertrokken worden.

De controletabellen en/of scorebladen

De meeste oefeningen kunnen uitgevoerd worden zonder apart scoreblad.

Hiervoor vind je in de linker kolom van de kaart een raster met 8 of 16 vakjes.

In functie van de oefeningen kunnen deze vakjes:

- de icoontjes van de desbetreffende oefening bevatten
- gedeeltelijke icoontjes (soms zijn letters en/of getallen weggelaten) bevatten
- leeg zijn

Het gebruik van het raster wordt bij elke oefening verder toegelicht.

Sommige oefeningen noodzaken echter een extra scoreblad (Vier-op-een-rij) of een extra blad met een punttekening (verbind de punten).

Oplossingen van de oefeningen

Het spreekt voor zich dat de oplossingen niet vrij raadpleegbaar kunnen/mogen zijn op de website. Om de correcte oplossingen te bekomen volstaat het om op eenvoudig verzoek, volgende mapico@olomega.be te activeren en hierbij je naam, functie en organisatie kenbaar te maken alsook de vermelding voor welke MAPICO de oplossingen gevraagd worden.

Oriëntatieclub Omega zal je dan zo spoedig mogelijk de oplossingen van alle oefeningen per e-mail overmaken.



Oefenpakket

Vier-op-een-rij
Punttekening
Boggle
Rommel in de zoo

Vier-op-een-rij.

Iedereen krijgt een kaart met enkel postencirkels (zonder volgnummers). In totaal zijn er 16 cirkels op de kaart. Iedereen krijgt een scoreblad met een rooster van 4 op 4 waarop getallen ingevuld zijn.

De deelnemers gaan op zoek naar de controleposten. Op de icoontjes staat een getal en een letter. Ze noteren, ter controle, de letter in het vak bij het bijhorende getal in het rooster. Zodra men 4 getallen op een rij (horizontaal/verticaal/diagonaal) heeft, keert men terug naar de startplaats. De begeleider controleert de letters. De deelnemer die als eerste een correcte vier-op-een-rij heeft wint.

Benodigdheden:

Kaart, het scoreblad, stift, een schrijfplankje (aangeraden)

Oplossing:

Per oefening is er een scoreblad waarbij de letters zijn ingevuld.

De oplossingen zijn te bekomen via de link op de website

Aantal oefenvarianten: 4

Bijkomende info:

1. Bij deze oefeningen de icoontjes op de kaart voorgesteld zonder letter en getal, maar wel met kleur en tekening. Dit geeft de deelnemers een extra bevestiging dat ze op de juiste locatie staan.
2. Minimaal dient men dus 4 controleposten aan te doen.
3. Alle deelnemers kunnen gelijktijdig starten, maar dan wordt het eerste controlepunt bij voorkeur door de begeleider aangeduid, zodat iedereen naar een andere richting vertrekt.

Punttekening

Iedereen krijgt een kaart met postencirkels met volgnummers. In totaal zijn er minimaal 10 tot maximaal 16 cirkels op de kaart (de moeilijkere oefeningen). In functie van de moeilijkheidsgraad tonen sommige kaarten slechts gedeeltelijke icoontjes (zonder getallen). Sommige kaarten tonen soms geen icoontjes. Iedereen krijgt een scoreblad met een punttekening.

De deelnemers gaan op zoek naar de controleposten. Op de icoontjes in het terrein staat een getal dat tevens voorkomt op het invulblad met de punttekening. Ze verbinden achtereenvolgens de nummers, die voorkomen op de desbetreffende icoontjes, op de punttekening.

Zodra men de punttekening volledig heeft ingetekend, keert men terug naar de startplaats en toont men de punttekening. De begeleider controleert de punttekening. Welke tekening verschijnt er?

Benodigheden:

Kaart, het invulblad met de punttekening, een stift, een schrijfplankje (aangeraden)

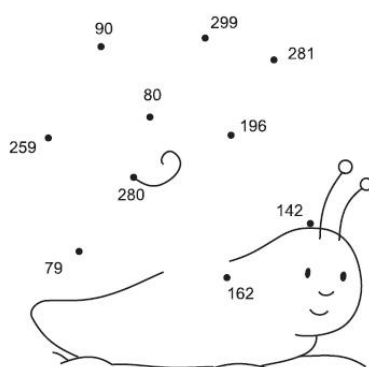
Oplossing:

Per oefening is er een uitgewerkte punttekening beschikbaar.

De oplossingen zijn te bekomen via de link op de website

Aantal oefenvarianten: 2

Bijkomende info: voorbeeld van punttekening



Ptk 2

Boggle : op zoek gaan naar letters op de controleposten.

Iedereen krijgt een kaart met postencirkels in een te volgen route.

In de linker kolom staan de icoontjes afgebeeld weliswaar zonder letter.

Bij deze oefeningen worden de posten achtereenvolgens aangedaan maar komen de letters van het woord niet in volgorde.

Het woord dient samengesteld te worden als een “boggle” of “scrabble”.

Het aantal postencirkels is exact gelijk aan het aantal icoontjes in de linker kolom en is tevens het aantal letters van een woord dat gevormd dient te worden. De woordlengte varieert van 3 tot 8 letters.

Het te vormen woord is steeds een sport of een voorwerp/term die gebruikt wordt in de sport.

De deelnemer dient het woord mee te delen aan de begeleider.

Benodigheden:

Kaart, stift om de letters te noteren, een schrijfplankje (is aangeraden).

Oplossing:

De oplossingen zijn te bekomen via de link op de website

Aantal oefenvarianten: 17 (woorden met 3 letters tot 8 letters)

Bijkomende info:

Rommel in de zoo/dierenstal

Gisterenavond werd vergeten om alle stallen van de zoo/boerderij te sluiten. De dieren zijn allemaal op wandel gegaan.

Ondertussen zijn de meeste dieren terug in hun stal.

Slechts enkele dieren zijn nog op vrije voet. Om te weten te komen welke dieren nog vrij zijn, kan je op zoek gaan in het sportpark.

Dit is een oefening waarbij één post (cirkel) minder is aangeduid als er icoontjes in de linkerkolom staan.

Alle gebruikte icoontjes komen dus uit één verzameling dieren.

De ontbrekende controlepost = het overtollige icoontje is het dier dat nog niet terug gekeerd is naar hun kooi/stal.

Er wordt niets genoteerd. De deelnemers dienen de dieren die men tegenkomt, te memoriseren en het ontbrekende dier te benoemen.

Benodigheden:

Kaart.

Oplossing:

Per oefening is het antwoord het dier op het overtollig icoontje.

De oplossingen zijn te bekomen via de link op de website

Aantal oefenvarianten: 4

Bijkomende info: